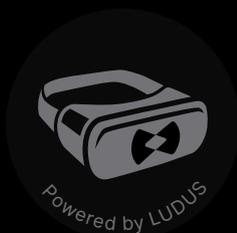




FORMACIÓN CON
REALIDAD VIRTUAL EN:

Riesgos eléctricos



OBJETIVOS

- Conocer distintas situaciones de riesgo eléctrico y cómo evitarlos.
- Poner a prueba los conocimientos adquiridos a través de ejercicios prácticos, siguiendo las indicaciones de seguridad.
- Tomar decisiones de forma segura utilizando los equipos necesarios a la hora de trabajar con cargas eléctricas.

EJERCICIOS

Riesgo de contacto directo

El alumno debe manipular un armario de baja tensión que ha sido desconectado y consignado por otra persona, aunque aún queda tensión en el mismo.

Riesgo de contacto indirecto

El alumno debe retirar una pieza de maquinaria utilizando un destornillador. Por error de instalación puede sufrir un accidente si no está correctamente equipado.

Riesgo de arco eléctrico

El usuario debe sustituir un interruptor magnetotérmico. Al realizar el procedimiento provoca un cortocircuito que genera un arco eléctrico.

Próximamente...

Futuras Actualizaciones

- Nuevos sistemas de prevención de riesgo eléctrico.
- Operaciones de medición.
- Nuevas causas de accidentes.
- Rescate de una persona accidentada.



¿Por qué realizar formaciones con realidad virtual?

Mayor impacto de la formación.

Se trata de una formación inmersiva, totalmente práctica y experiencial.

Más implicación del alumno.

La persona siente que está presente e interactúa en el escenario de acción.

Más retención del aprendizaje.

Consiguiendo trabajadores mejor capacitados y que cometen menos errores.

Aumento de la seguridad.

El operario se prueba a sí mismo en escenarios de riesgo y está mejor preparado.

Aprendizaje interactivo grupal.

El resto de alumnos puede visualizar en la pantalla la práctica del compañero que la está realizando.

La plataforma de Realidad Virtual que mejora la formación en empresas.



Tecnología propia 100% innovadora.

Expertos en Realidad Virtual, que es la tecnología inmersiva idónea para una formación experiencial y que aumenta la motivación de los trabajadores.



Interacción realista con el entorno.

Movimiento del cuerpo, gafas VR, mandos específicos, audio envolvente y simulaciones que recrean con gran detalle el escenario de acción.



Estadísticas de desempeño.

Las simulaciones llevan un registro específico de la toma de decisiones y el rendimiento de cada usuario para que puedan ser estudiados posteriormente en el aula.



Altamente personalizada y aleatoria.

El formador puede preconfigurar el ejercicio para que sea variable y aleatorio. Monitorizar desde distintas vistas e interactuar con las variables del entorno en tiempo real.

