FORMACIÓN CON
REALIDAD VIRTUAL EN:

# Extinción de incendios

Powered by LUDUS

## OBJETIVOS

- Concienciar sobre las consecuencias de no actuar debidamente ante un incendio.
- Conocer los diferentes tipos de fuegos y el agente extintor adecuado para cada uno.
- Poner a prueba al usuario en relación a los conocimientos adquiridos.

## EJERCICIOS

### Extinción de un fuego

El alumno debe extinguir un fuego de pequeñas dimensiones, utilizando un extintor, realizando las comprobaciones pertinentes, siguiendo los protocolos de su uso y las normas de seguridad. Puede sufrir un accidente en caso de cometer errores.

### Clases de fuegos

Fuego Clase A.
Fuego Clase B.
Fuego Clase C.
Fuego Clase D.
Fuego Clase F.
Componente eléctrico.

*Próximamente...*

### Extintor físico

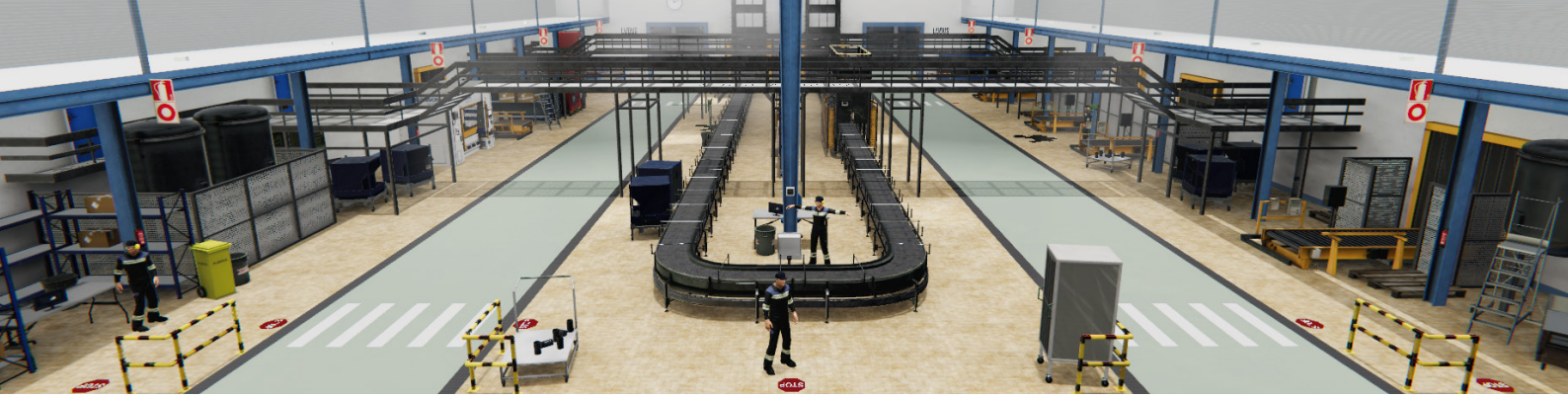
Herramienta física totalmente sensorizada, que aumenta tanto el realismo como la inmersión en la simulación.

### Agentes extintores

Extintor de polvo polivalente ABC.
Extintor de agua.
Extintor de agua pulverizante con aditivos AFFF.
Extintor de espuma AFFF.
Extintor de anhídrido carbónico CO2.
Extintor para metales combustibles.

### Escenarios formativos

Almacén Industrial.
Vivienda.
Oficina.
Espacio Exterior.



## ¿Por qué realizar formaciones con realidad virtual?

### Mayor impacto de la formación.

Se trata de una formación inmersiva, totalmente práctica y experiencial.

### Más implicación del alumno.

La persona siente que está presente e interactúa en el escenario de acción.

### Más retención del aprendizaje.

Consiguiendo trabajadores mejor capacitados y que cometen menos errores.

### Aumento de la seguridad.

El operario se prueba a sí mismo en escenarios de riesgo y está mejor preparado.

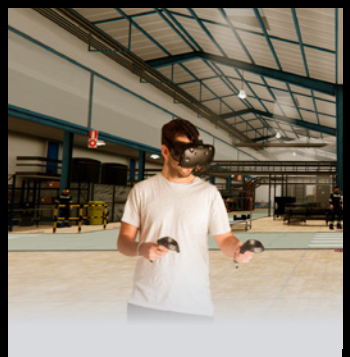
### Aprendizaje interactivo grupal.

El resto de alumnos puede visualizar en la pantalla la práctica del compañero que la está realizando.

## La plataforma de Realidad Virtual que mejora la formación en empresas.

### Tecnología propia 100% innovadora.

Expertos en Realidad Virtual, que es la tecnología inmersiva idónea para una formación experiencial y que aumenta la motivación de los trabajadores.



### Interacción realista con el entorno.

Movimiento del cuerpo, gafas VR. mandos específicos, audio envolvente y simulaciones que recrean con gran detalle el escenario de acción.

### Estadísticas de desempeño.

La simulaciones llevan un registro específico de la toma de decisiones y el rendimiento de cada usuario para que puedan ser estudiados posteriormente en el aula.

### Altamente personalizada y aleatoria.

El formador puede preconfigurar el ejercicio para que sea variable y aleatorio. Monitorizar desde distintas vistas e interactuar con las variables del entorno en tiempo real.